

TUTORIAL KREO HMI Matrice di oggetti su una pagina video

Tutorial dedicato alla creazione di una tabella di oggetti su una pagina video

Connect Ideas. Shape solutions.



Introduzione

E' possibile creare in pochi click una matrice di oggetti (campi numerici, oggetti grafici) suddivisi in righe e colonne e già associate a relative tags evitandone così la configurazione manuale.

Come fare:

CAMPI NUMERICI:

- 1) Si crea una semplice tag (chiamiamola TAB) con relativo campo sulla pagina
- 2) Selezionando (right-click) CREA TABELLA come in figura...





3) si possono configurare il nr. di righe e colonne della nostra matrice campi con relativa distanza fra i vari campi e il modo incrementale del nome e indirizzo TAGS

🖬 🍙 🛛 File														×
					E 4 E									٩
		A PAGINE		Pagina5										
EW107BA6SP														
Configurazione														
Pagine				 					 					
Popups					PA	GINA TABE	LLA TAGS							
Contract Sequenze												н		
		####	#											
Allarmi														
Batalog														
Ricette														
Or Script		11111111			Columns		10					ш		
Javascripts					Rows		5							
Gadgets					Distanza d	orizzontale	10					Black		
() Timer					Dietanza	varticala	10							
C Tasks					Incromon	to indirizzo	1					00000	 1	
Pipelines					Increment									
Ö, IMPOSTAZIONI					Increment	L by IOW								
								Ok						
											Border Off			
										· ··· · · · · · · · · · ·	Lampeggio			
		194 14 14 14									Sicurezza			
Validazione progetto														
	(161,330)			116%			_ 0							

4) KREO HMI crea la matrice di campi

🖬 🏠 🛛 File	Modifica	Azione	Strumenti Aiut	•							– Ø ×
P ► ⊕ ±			N 🔁 🔨 🗖	T 🔤 12	2 [] 😁	🖹 🐥 🗍	🗗 🗰 Antep	rima: Off/0	 [Dictionary Key] 		م
TESTMANUALE		LISTA	PAGINE × I	Pagina4 ×	Pagina5						
EW107BA6SP	~									Proprietà	» 🖸
Configurazione										Pagina4(PageWidget)	¥
										Generale	~ 🖉
Pagine										Immagine	• Ľ
						PAGI	NA TABELLA	TAGS			
(C Ton		8-									
Allarmi			#####	#####	#####	#####	#####	#####	####		
			#####	#####	#####	#####	#####	#####	#####		
F Ricette		8-	#####	#####	#####	#####	#####	#####	####		
Cript Script			ппппп	ппппп	п.п.п.п.п.	ппппп	ппппп	ппппп			
Javascripts		8-	#####	#####	#####	#####	#####	#####	#####		
Cadgets		8-	#####	#####	#####	#####	#####	#####	####		
C Timer			#####	#####	#####	#####	#####	#####	####		
Tasks Pipelines		< 8-	#####	#####	#####	#####	#####	#####	####		
		8-	#####	#####	#####	#####	#####	#####	#####		
Q, IMPOSTAZIONI			****	#####	#####	****	****	#####	<i>πππππ</i>		
		\$	#####	#####	#####	#####	#####	#####	####		
			#####	#####	#####	#####	#####	#####	####		
		8-	#####	#####	#####	#####	####	#####	#####		
		ő-	#####	#####	#####	#####	#####	#####	####		
		8-									
Validazione progetto											
		(1035.240)			116%	_		1			
		(1050,240)			110,6			1.2			



🖬 🎧 File Modifica Azione Strumenti Aiuto 💶 🔿 🛪												
🖹 🕨 🖷 🗄	1										۹	
TESTMANUALE												
EW1078 & 459		+ × 🗗 🗗 🏷								Folders	» 🔁	
		⊽ Cartella ⊽	Nome ⊽	Descrizione 7	Tipo ⊽	Tipo indirizzo ⊽	Provider ⊽	Data Area ⊽	Τį	[Tutte le cartelle]		
Conliguiazione		16 🖉	TAB		Int16	Interna	N/A	N/A	N, ^			
Pagine		17 🖉	TAB_1_0		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
Popups		18 🖉	TAB_2_0		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
La Sequenze	(1)	19 🖉	TAB_3_0		int16	Interna	N/A	N/A	N,			
🖉 Tag	(99)	20 🖉	TAB_4_0		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
Allarmi	(0)	21 🖉	TAB_5_0		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
😔 Datalog	(0)	22 🖉	TAB_6_0		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
E Ricette		23 🖉	TAB_0_1		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
O- Script		24 🖉	TAB_1_1		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
P- Javascripts		25 🖉	TAB_2_1		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
9-1 Gadgets		26 🖉	TAB_3_1		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
A Timer		27 🖉	TAB_4_1		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
- Contraction		28 🖉	TAB_5_1		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
Diselines		[•] 29 🖉	TAB_6_1		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
Pipelines		30 🖉	TAB_0_2		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
O ₀ IMPOSTAZIONI		31 🖉	TAB_1_2		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		32 🖉	TAB_2_2		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		33 🖉	TAB_3_2		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		34 🖉	TAB_4_2		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		35 🖉	TAB_5_2		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		36 🗸	TAB_6_2		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		37 🖉	TAB_0_3		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		38 🖉	TAB_1_3		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		39 🖉	TAB_2_3		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		40 🖉	TAB_3_3		Int16	Interna	N/A	N/A	N,			
		41	TAB_4_3		Int16	Interna	N/A	N/A	N.			
		42 🖉	TAB_5_3		Int16	Interna	N/A	N/A	'N,			
THE MERIDIAN AND A		43	TAB_6_3		Int16	Interna	N/A	N/A	N			
Validazione progetto			140-0 4		Lat 12	Intoma			>			

5) con le relative TAGS rinominate come in figura

6) Da notare che, con tag-TAB di dispositivo con indirizzo fisico, saranno create le relative tags con nome e indirizzo incrementali:

<u>Es. MODBUS</u>: TAB addr=1, con incremento = 1

- TAB_1_0 addr=2, TAB_2_0 addr=3, TAB_3_0 addr=4,...
- TAB_1_1 addr=**5**, TAB_2_1 addr=**6**, TAB_3_1 addr=**7**,...

<u>Es. SIEMENS</u>: TAB addr=DB10.DBW0, con incremento = 2

- TAB_1_0 addr= DB10.DBW2, TAB_2_0 addr= DB10.DBW4, TAB_3_0 addr= DB10.DBW6,...
- TAB_1_1 addr= **DB10.DBW8**, TAB_2_1 addr= **DB10.DBW10**, TAB_3_1 addr= **DB10.DBW12**,...



OGGETTI GRAFICI:

- 1) Supponiamo di avere 12 INGRESSI e 24 USCITE da dover configurare.
- 2) Si crea una semplice tag INPUT1 e OUTPUT1...



3) I relativi LED sulla pagina

🖬 🏦 🛛 File	Edit	Action	Tools	Help																		- a ;
8 • • E			Ċ	×		т 📼		•	▲	Ì 4	T, F	review:	Off/0	~ [I	Dictionary	Key] ~						
TESTMANUAI E			LIST		× Mat	rix2	•															
·····					100	150 20 1 1	250		 . 400		. 500		00 69 	 			90	1000	Properties			»
EW107BA6SP																			Button003(Swite	h)		*
C Configuration																			General			^
Pages	(13)																		Name	Button	003	
Popups	(13)	_								мате		IECTS							Left	30		0
ြည် Sequences	(1)	_	8-							1.17411		LCID							Тор	110		0
🖉 Tags	(115)	_																	Width	50		
Alarms	(6)	_	8-	171		INPU									OUTF	01			Height	50		
曼 Datalogs	(1)			\mathbf{A}															Rotation	0		0
Recipes	(1)	_	<u></u>	$\mathbf{\nabla}$			-												Behavior			^
C- Scripts	(0)	_																	Visibility		On	0
Om Javascripts	(1)	_	8-															:::::	Disabled		off	ō
O- Gadgets	(0)	-																	TruckMada	Destars	0	~
() Timers		- 1	8-													-			-	Button	_	_
r Tasks	(0)	- <																	lag	_	_	Â.
Pipelines	(0)	-	8																Tag	INPUT1		0
		- 1																	ValueOn	1		
Q ₆ SETTINGS			° -																ValueOff	0		
																			Attributes			^
																			Opacity	255		0



4) Ora si selezionano uno alla volta gli oggetti grafici. Right-click>> CREA TABELLA come in figura...





- 5) Permette di creare la matrice di oggetti relativi.

6) Le tag associate agli oggetti sono create in automatico con indirizzo incrementale come nel caso dei campi numerici



Е kH	<u></u>	File	Edit	Act	ion	Tools	Help			
B	▶ ₩	Ŀ		ſ		Ċ				
TE	ESTMANUAL	E								
EN/10	704460					+ ×	0 D 🗞			
	7 DA03P		`			V	Folder ⊽	Name ⊽	Description <i>∀</i>	Type ⊽
	illigurauon					114 🏑	>	INPUT1		Bool
_ 🗖 Pa	ages		(13)			115 🏑	>	OUTPUT1		Bool
E Po	opups		(13)			116 🏑	>	INPUT1_0_1		Bool
ြူ Se	equences		(1)			117 🏑	>	INPUT1_0_2		Bool
🖉 Ta	igs		(149)			118 🖌	`	INPUT1_0_3		Bool
	larms		(6)			119 🏑	>	INPUT1_1_0		Bool
曼 Da	atalogs					120 🏑	>	INPUT1_1_1		Bool
E Re	ecipes					121 🏑	`	INPUT1_1_2		Bool
	cripts					122 🏑	>	INPUT1_1_3		Bool
	avascripts					123 🏑	`	INPUT1_2_0		Bool
• Gi	adaets					124 🖉	>	INPUT1_2_1		Bool
	mers					125 🏑	`	INPUT1_2_2		Bool
<u>ு க</u>	seke		(0)		,	126 🏑		INPUT1_2_3		Bool
IA	nolinos		(0)		`	127 🏑	`	OUTPUT1_0_1		Bool
	pennes					128 🏑		OUTPUT1_0_2		Bool
🗘 se	ettings					129 🏑	`	OUTPUT1_0_3		Bool
						130 🏑	> 	OUTPUT1_0_4		Bool
						131 🏑		OUTPUT1_0_5		Bool
						132 🖉		OUTPUT1_1_0		Bool
						133 🏑		OUTPUT1_1_1		Bool
						134 🏑		OUTPUT1_1_2		Bool
						135 🏑		OUTPUT1_1_3		Bool
						136 🏑		OUTPUT1_1_4		Bool
						137 🏑		OUTPUT1_1_5		Bool
						138		OUTPUT1_2_0		Bool
						139 🏑		OUTPUT1_2_1		Bool
						140		OUTPUT1_2_2		Bool
						141 🖉		OUTPUT1_2_3		Bool
Valio	date project					116 /	>			Paal



Connect ideas. shape solutions.

ESA S.p.A. | www.esa-automation.com |