

TUTORIAL KREO HMI Scrolling menù

Tutorial dedicato alla programmazione di un menù con funzionalità di scroll utilizzabile con la gesture di swipe

> Connect Ideas. Shape solutions.



Introduzione

E' possibile creare menù che "sbordano" la reale risoluzione della pagina di progetto.

Essi possono quindi avere dimensioni maggiori delle pagine.

Attraverso barre di scorrimento o gesti di SCROLL è poi possibile eseguire lo scorrimento alto/basso, dx/sx, per utilizzare i vari oggetti contenuti nei margini di tale menù.

Per questa configurazione si sfruttano gli oggetti WIDGET DI PROGETTO.

Come fare:

1) Supponiamo di voler configurare 30 pulsanti in verticale che aprono 30 pagine di popup diverse.

In figura comincio a crearne un nr. limitato, per esempio 2 o 3.



I 30 pulsanti con quelle dimensioni non potranno essere contenuti nella pagina di progetto ma "sborderanno" verso il basso.





2) Seleziono i 3 pulsanti in figura per creare un nuovo WIDGET/TEMPLATE.



3) Entro poi nel WIDGET ed aumento la sua altezza di 10 volte. Nell'esempio da 270 pixels...



...a 2700 pixels.



Si vede ora come il WIDGET/TEMPLATE si ridimensiona per poter contenere i 30 pulsanti previsti.



4) Duplico ora i pulsanti nel template fino a 30

🖬 🍙 🕬	Edit A	tion Tools Help				_ 67 ×
🗎 🕨 🕸 🗄		C 🔀 🔨 🗗 T 🐺 123 []	🛎 🖹 🖄 🖬 🏜 🗮 Preview: 🖸	ff/0 ~ [Dictionary Key] ~		م
TESTMANUALE		LIST × ScrollingMenu × Templ	ite5 🔸			
EW107BA6SP	~]				Properties	» 🞯
Configuration		84	•		Template5(PageTe	mplateWidget) 🗸 📜
		8	•		General	^ 💆
Pages		80 ⁺	2		Name	Template5
Popups		36- 36-	<u> </u>		Version	
Sequences		8			Target	Free 🗸
⊘∽ Tags		8			Left	0
Alarms		80 ⁻¹			Тор	0
Datalogs					Width	90
E Recipes		500 M			Height	2700
C- Scripts		8	*		Tag	^
Javascripts		100 min	1		TemplateTags	1
Gadgets						
() Timers		000 July 10 Ju	<u> </u>			
Tasks		< 8	P5			
Pipelines		(0) 000 000 000 000 000 000 000 000 000				
Q, SETTINGS		00-1-1- 00-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1	84			
, v						
		700774				
		200 August 1	·			
		000000	10			
			10			
		100 mg	<u> </u>			
		2007	10 I			
		61 101				
		00000				
		a double a loss				
Validate project						
		(940,2//94)	32%			

5) Allargo l'area di TEMPLATE per configurare la parte libera di scorrimento degli oggetti all'interno del frame che li contiene





6) Nella pagina di progetto invece tale TEMPLATE di 30 pulsanti verrà visualizzato in una colonna con risoluzione pari a quella della pagina



Da notare la proprietà STRETCH MODE = None che non fa nessun riempimento forzato di tale area (FILL MODE) ma permette ai pulsanti di mantenere la loro risoluzione originale

7) A questo punto lo scrolling-menù è libero di visualizzare i propri pulsanti attraverso un DRAG delle GESTURE-TOUCH o della VERTICAL BAR.





In questo modo posso scorrere i vari pulsanti fino alla fine per lanciare la funzione ad essi configurata.

<u>Note</u>: Lo scrolling-menù lavora sia in verticale che orizzontale dove non ci sono Widget naturalmente (in questo caso i pulsanti).

Quindi nel caso non ci sia spazio laterale, per esempio, occorrerà prevedere degli spazi fra un pulsante ed un altro.



Connect ideas. shape solutions.

ESA S.p.A. | www.esa-automation.com |