



TUTORIAL KREO HMI Project widget

Tutorial dedicato alla programmazione dei widget di progetto

Connect
Ideas.
Shape
solutions.



Introduzione

E' possibile raggruppare oggetti in WIDGET DI PROGETTO per poter utilizzare e parametrizzare velocemente tali oggetti in altre pagine di progetto.

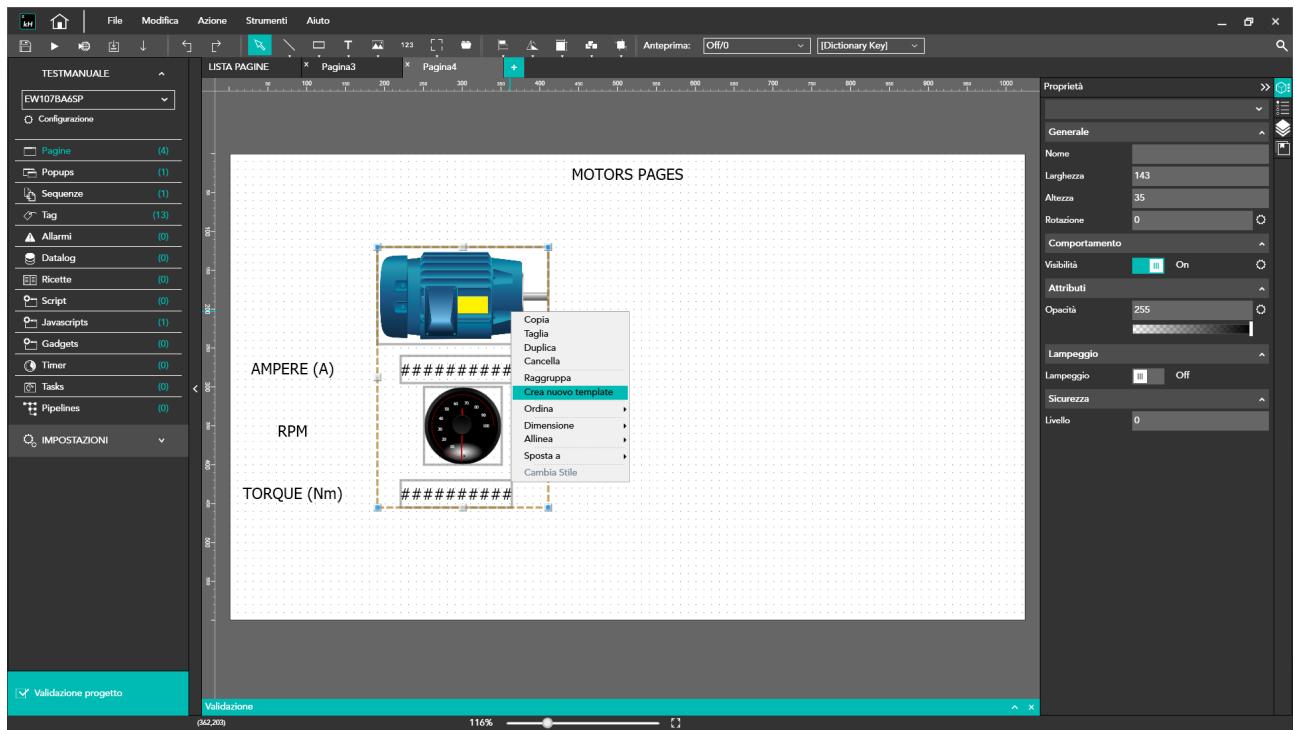
Supponiamo di avere una pagina motori e dover configurare una serie di parametri per ogni motore.

Basterà configurare un WIDGET di oggetti legati a questi parametri e poi configurare le varie istanze di tale WIDGET sulle pagine.

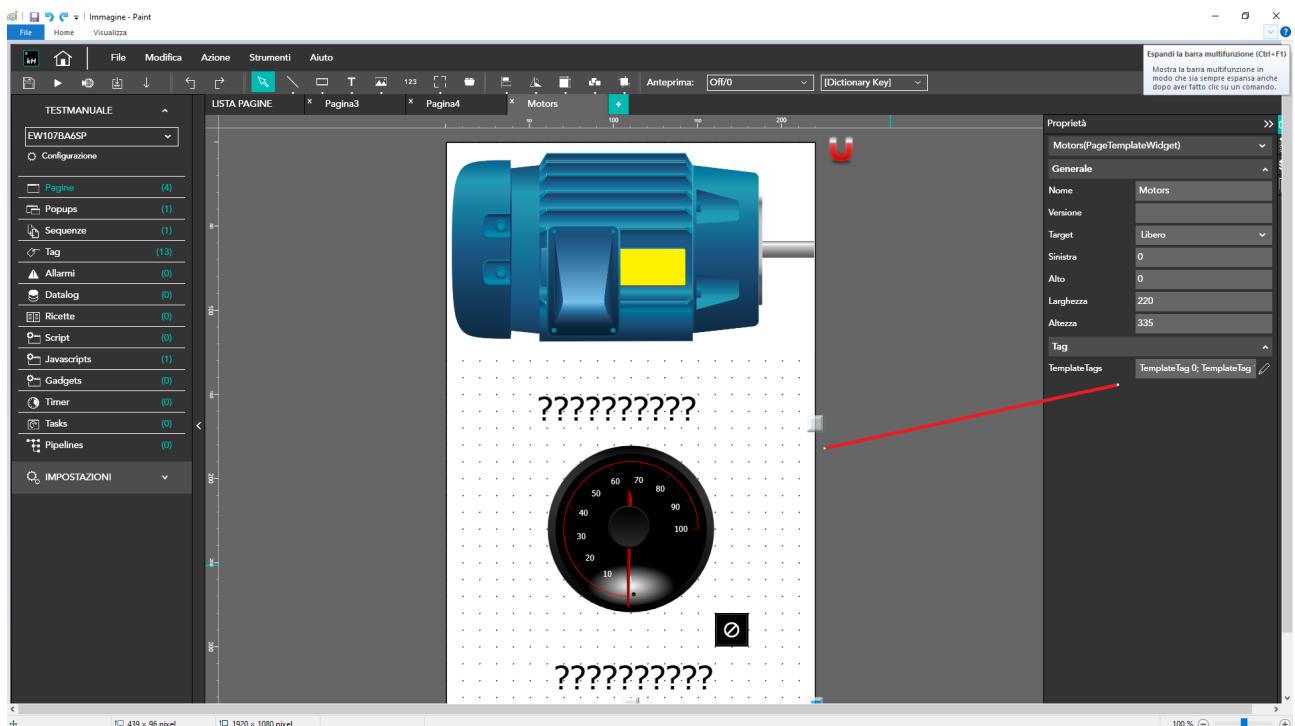
Come fare:

- 1) Si crea prima il WIDGET degli oggetti ipotizzando di dover parametrizzare:
 1. immagine motore (proprietà grafica esportata come proprietà EXTENDED del WIDGET)
 2. corrente motore (tag esportata come tag di TEMPLATE del WIDGET)
 3. nr. giri (tag esportata come tag di TEMPLATE del WIDGET)
 4. coppia (tag esportata come tag di TEMPLATE del WIDGET)

Si decide anche di esportare 2 eventi-immagine (swipe left/right) che apra una pagina-popup sul "gesto swipe" x visualizzare ulteriori dettagli e parametri.

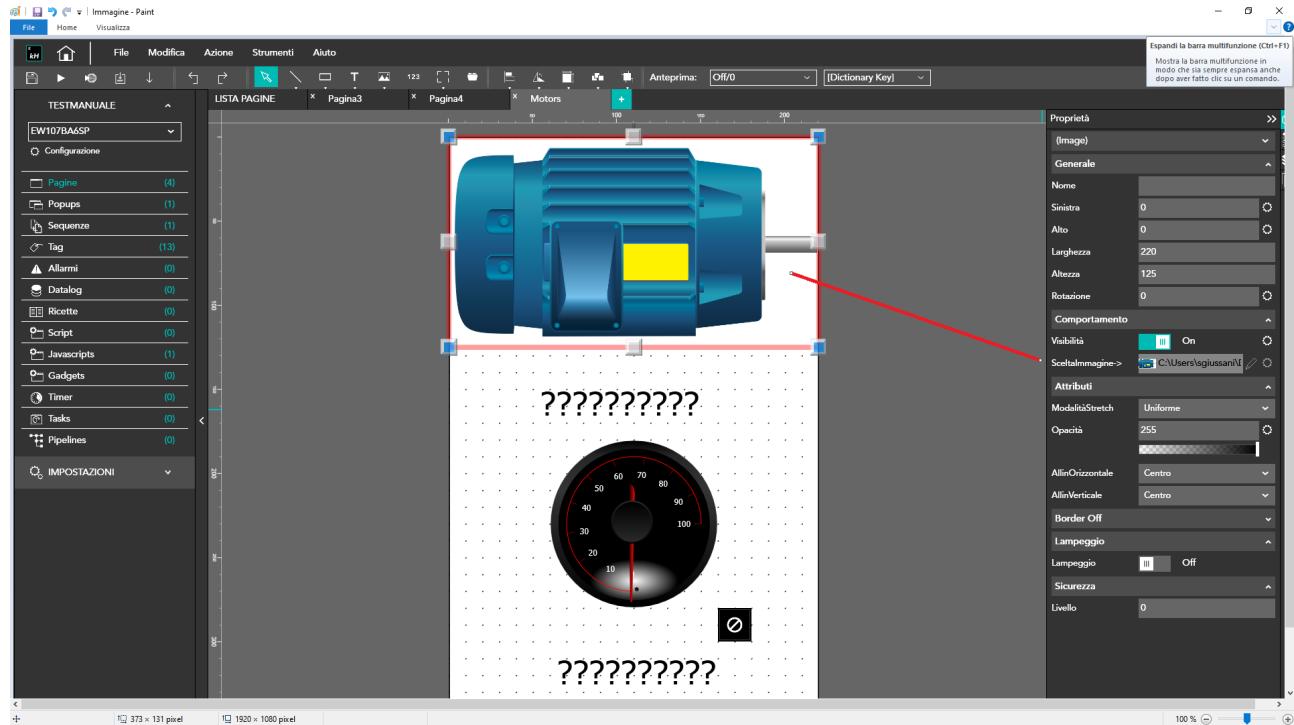


- 2) Entrando in edizione WIDGET (doppio-click) esportiamo i parametri necessari del WIDGET ...
- 3) ...creando le 3 TAG-TEMPLATE per corrente, nr. giri, coppia

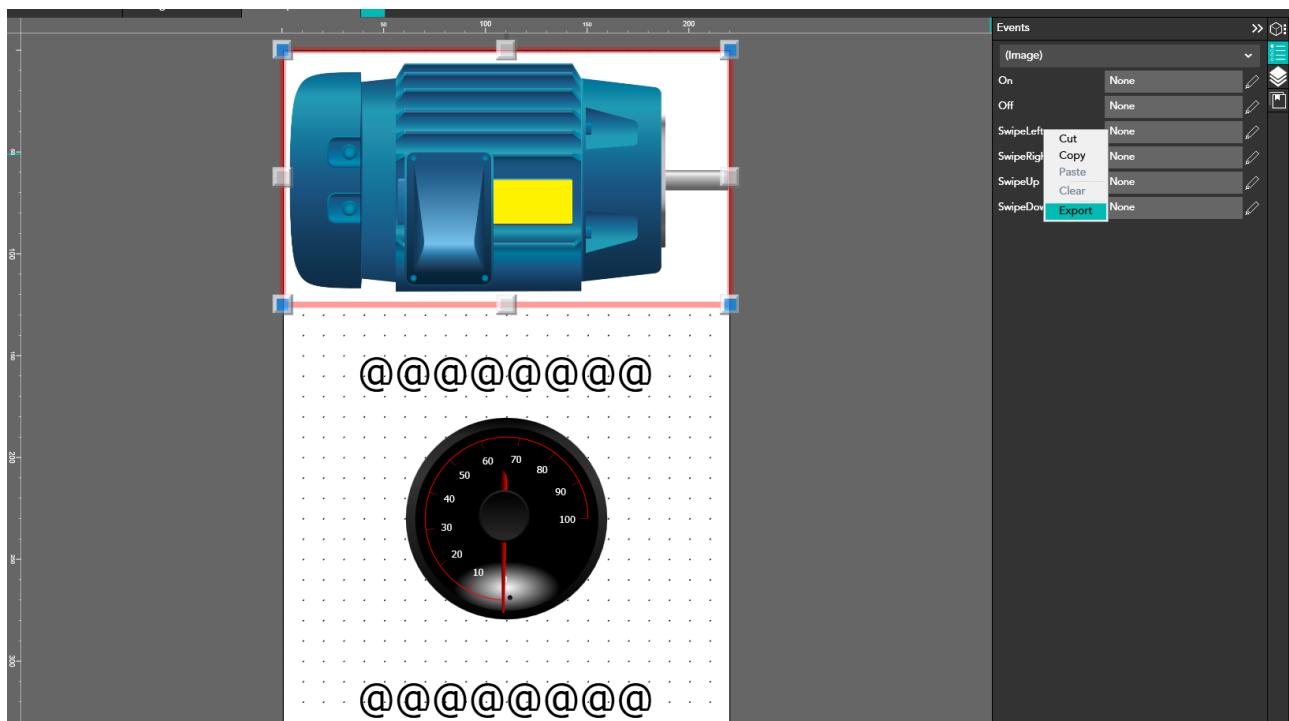




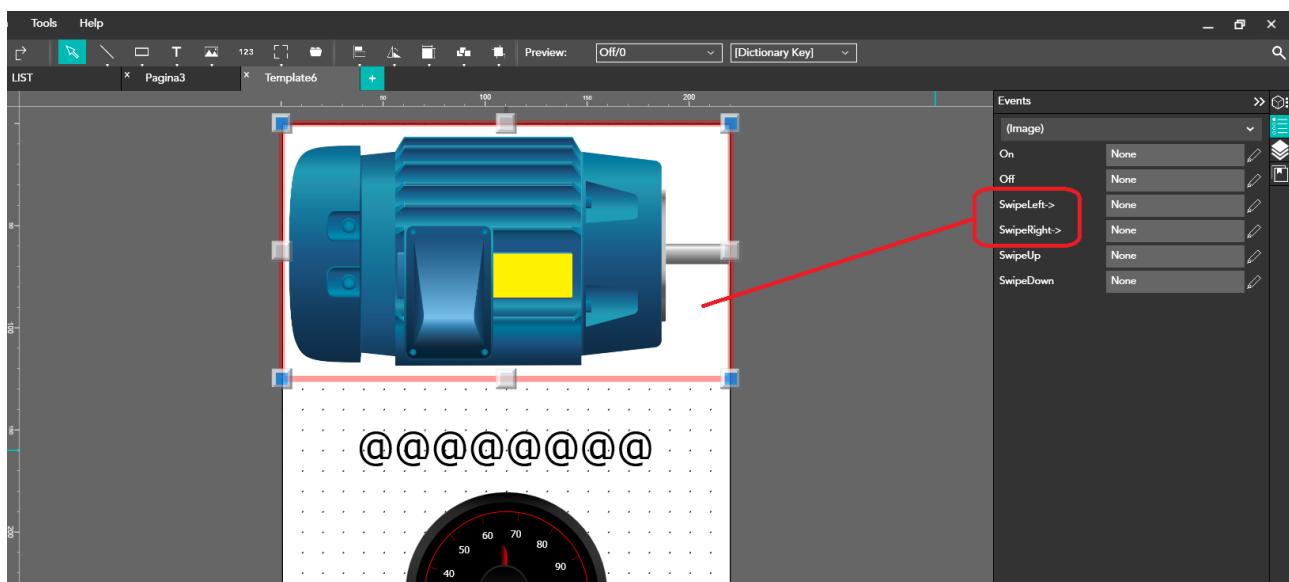
- 4) ...selezionando la proprietà grafica IMMAGINE (click sulla proprietà che cambierà lo sfondo-colore in grigio e si modificherà con il simbolo aggiunto ->)



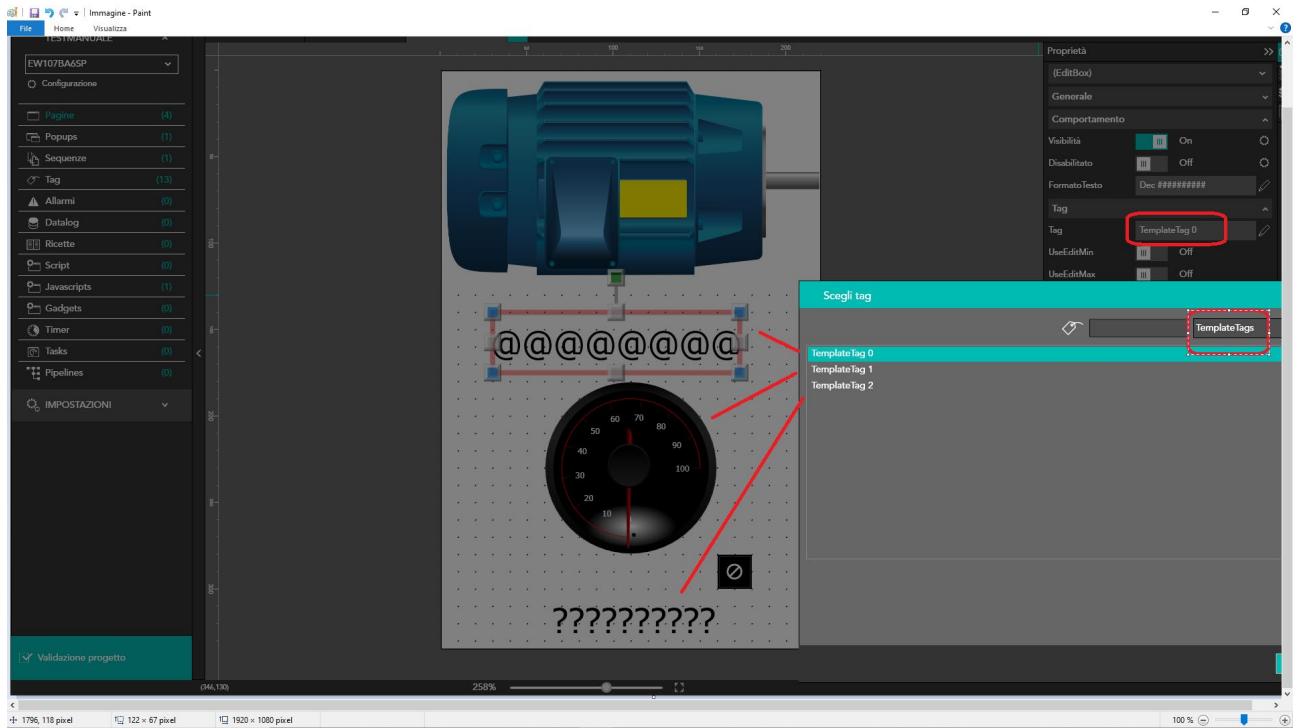
- 5) ...esportando gli eventi IMMAGINE swipe left/right (right-click>>export sull'evento che viene esportato.



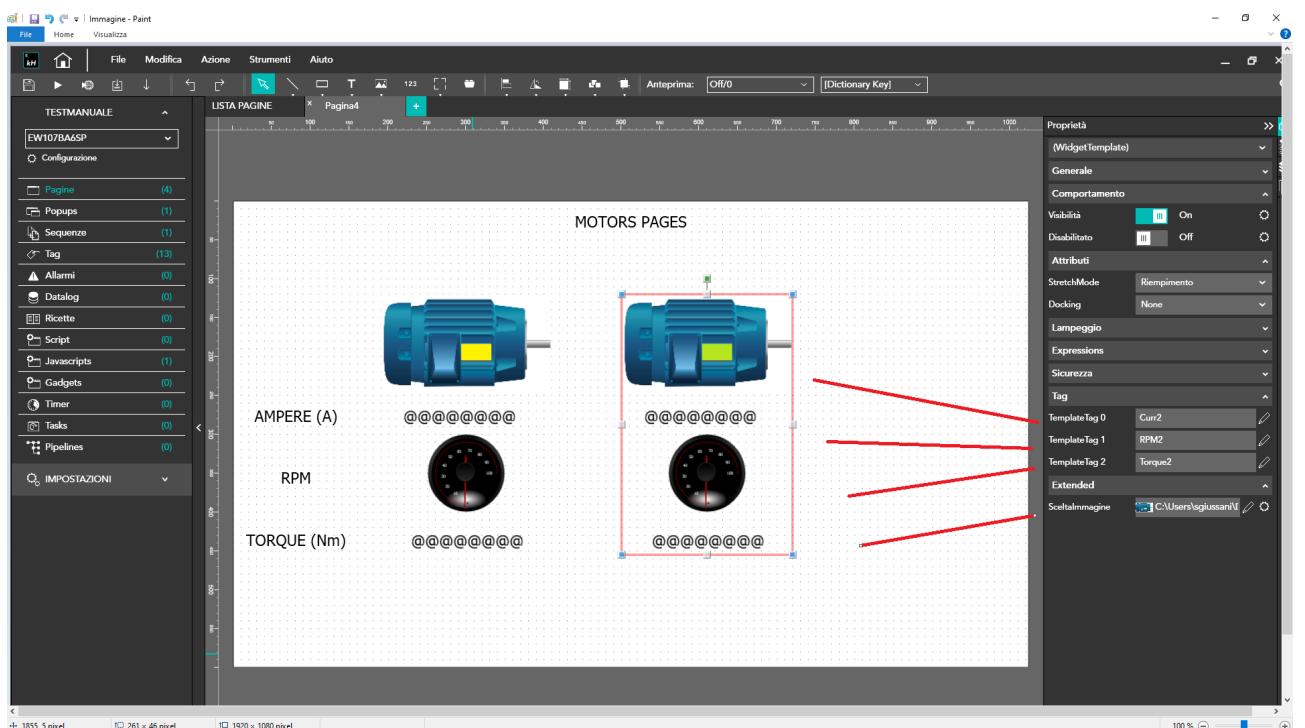
L'esportazione viene evidenziata con un simbolo aggiunto ->



- 6) Associamo ora, all'interno del WIDGET i 3 campi relativi alle TAG-TEMPLATE corrente, nr. giri, coppia. I campi numerici associati a TAG-TEMPLATE sono rappresentati con @@@

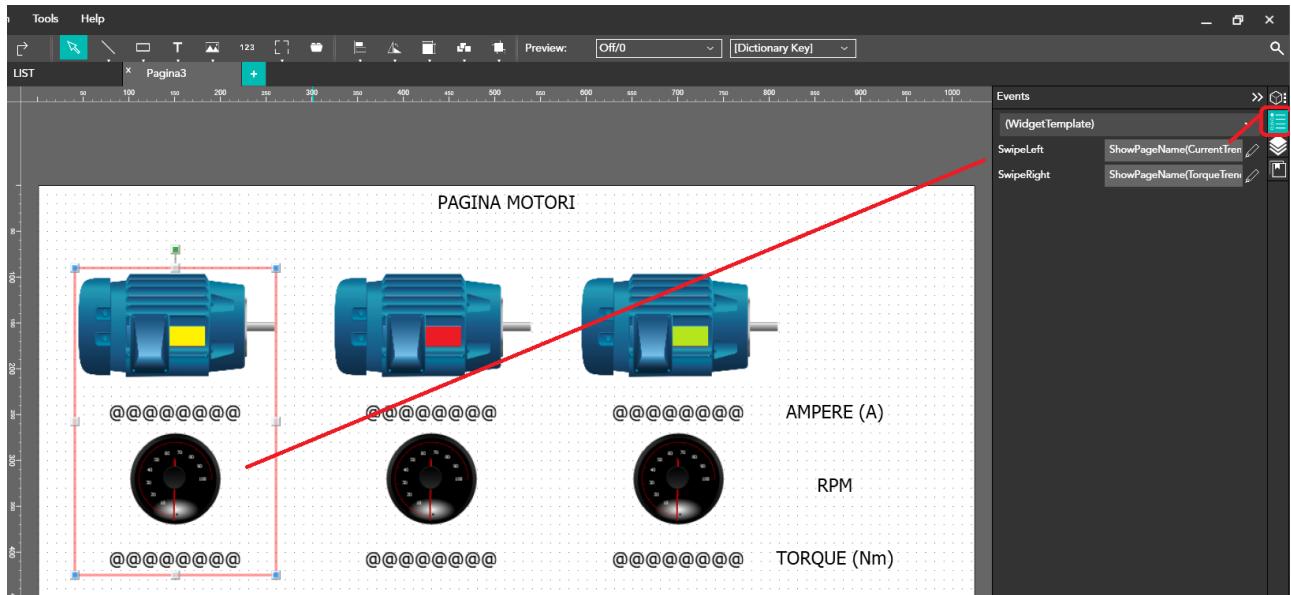


- 7) Nella pagina di progetto è ora sufficiente copiare ed incollare il WIDGET originale per parametrizzare i parametri CORRENTE 1,2,3, RPM 1,2,3, COPPIA 1,2,3, IMMAGINE 1,2,3.

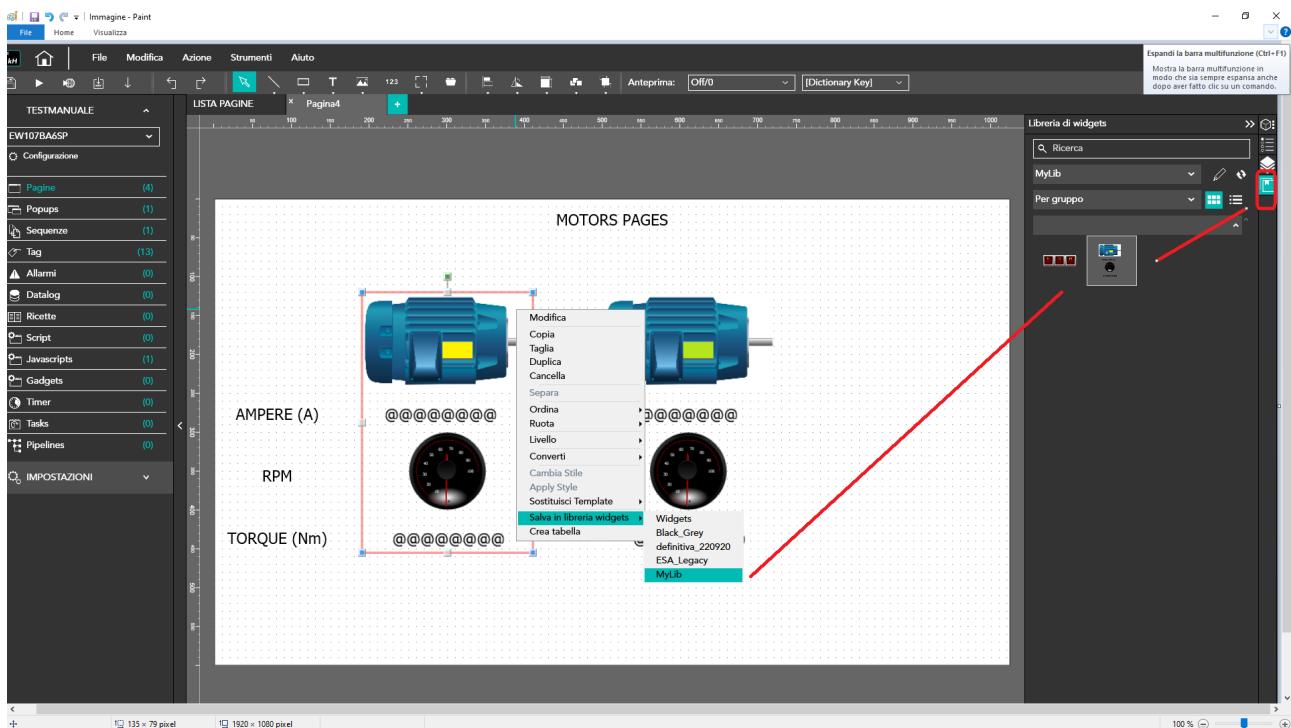




8) Gli eventi SWIPE esportati sono ora eventi di WIDGET.



N.B. Il WIDGET puo' essere anche salvato in LIBRERIA per essere più facilmente reperibile ed eventualmente esportabile per altri progetti





Connect
ideas.
shape
solutions.

[ESA S.p.A. | www.esa-automation.com |](http://www.esa-automation.com)